
PlayStation
CHRONO
TRIGGER
クロノ・トリガー
CERO
A
全年齢対象
SQUARE ENIX.

このソフトウェアの「解説書」およびお使いになる機器の「取扱説明書」に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。「解説書」および「取扱説明書」は大切に保管してください。

健康のためのご注意 ●プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけテレビ画面から離れてください。●疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。●プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。

光の刺激による発作について ●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいるという報告があります。こうした経験のある方は、事前に必ず医師に相談してください。また、プレイ中にこのような症状を感じた場合は、すぐにプレイを中止して医師の診察を受けてください。

こんなときはすぐにプレイを中止する ●めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。●目、耳、手、腕など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。しばらくしても治らないときは医師の診察を受けてください。

コントローラの振動機能に対応したソフトについて ●骨、関節、指、手などに疾患のある方は、バイブレーション（振動）機能を絶対に使用しないでください。●振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として30分ごとに休憩を取ってください。

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"専用のソフトウェアです。他の機器でお使いになると、機器などの破損の原因となったり、耳や目などに悪い影響を与えたりする場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J あるいは [redacted] の表示のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。ソフトウェアの解説書および"PlayStation 2"の取扱説明書「安全のために」をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。●ディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"にセットするときは、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにセットしてください。また"PlayStation"および"PS one"にセットするときは、中心部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"からディスクを取り出すときは、本体のオープン（△マーク）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光が当たるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽く拭いてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、ディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤動作や本体の故障の原因になりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたり、ななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●ディスクの中心にある穴に、指など身体の一部を挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけたりすることがあります。●ディスクは絶対に投げないでください。人体やその他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤った取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●ソフトウェアによっては、メモリーカード、"PocketStation"などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの解説書などで確認してください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）につなぐと、画像の焼き付き（残像現象）が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。

CONTENTS

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)ランプが緑色の状態(オンの状態)で挿し、⏻(オン/スタンバイ)ランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行ってください。

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 2ブロック

アナログコントローラの使いかた

アナログコントローラ（DUALSHOCK）の使いかたは、このようになっています。

L1ボタン
戦闘からの離脱。
タイムゲージの操作。
アイテム画面での操作に使用します。

L2ボタン
使用しません。

R2ボタン
使用しません。

R1ボタン
戦闘からの離脱。
タイムゲージの操作。
アイテム画面での操作に使用します。

LED表示

SELECTボタン
ワールドマップ画面で全体マップを呼び出します。

△ボタン
メニュー画面を呼び出します。



○ボタン
コマンドの決定。
建物へ入る時に使用します。

方向キー
キャラクター、カーソルを移動します。

STARTボタン
戦闘を一時中断（時間）するときに使用します。

ANALOGモードスイッチ
ANALOGモードには対応していません。

×ボタン
コマンドのキャンセルに使用します。
また、押しながら方向キーでダッシュします。

□ボタン
パーティ変更画面を呼び出します。
シルバードに乗っている時は、タイムゲージ画面を呼び出します。

メニュー画面

戦闘時以外にⓧボタンを押すと、いつでもメニュー画面を呼び出すことができます。方向キーでアイコンを選び、Ⓐボタンで決定してください。



■ステータス&装備

●ステータスを確認する

カーソルをキャラクターに合わせると、ステータスや装備を見ることができます。





各種ステータス

ちから	日本刀、剣の攻撃力に影響する
めいちゅう	ボウガン、銃の攻撃力に影響する
すばやさ	コマンド入力までの時間に影響する
まりょく	魔法攻撃で敵に与えるダメージに影響する
かいひ	敵の攻撃をかわす確率
たいりょく	レベルアップ時のHPの上昇率に影響する
まほうぼうぎょ	敵の魔法攻撃に対する防御力

●武器、防具、アクセサリーを装備する

方向キーで装備したいキャラクターを選びⒶボタンを押します。

↓

次に、変更したい装備を選びⒶボタンを押します。このとき、L、Rボタンでキャラクターを変更できます。

↓

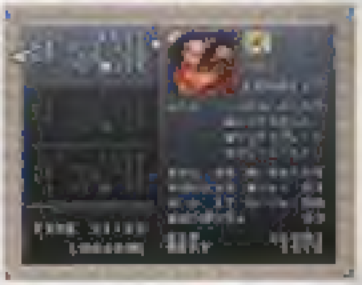
新たに装備したい物を選び、Ⓐボタンで決定します。

↓

新たに装備を選択したときに、ステータス画面の数値が変わります

↓

青は現在よりアップ、グレーは現在よりダウンを表しています。





■持ち物

●持ち物を使う

方向キーで黄色で表示された持ち物を選び、Ⓐボタンを2回押します。次に、使用したいキャラクターを選び、Ⓐボタンを押してください。なお、リストはL1、R1ボタンでショートカットできます。

●装備可能キャラの確認

方向キーで武器、防具、アクセサリーを選び、Ⓐボタンを2回押すと、装備できるキャラクターが表示されます。

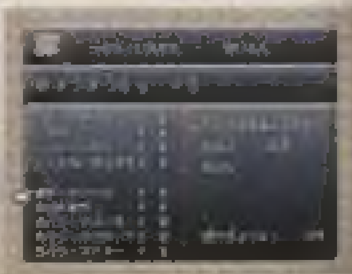
●持ち物を入れ替える

入れ替えたい持ち物（空欄）を選びⒶボタンを押します。次に、もう一方の持ち物（空欄）を選んでⒶボタンを押してください。

●持ち物を整頓する

「せいとん」を選んでⒶボタンを押すと、持ち物が種類別に並べ替えられます。

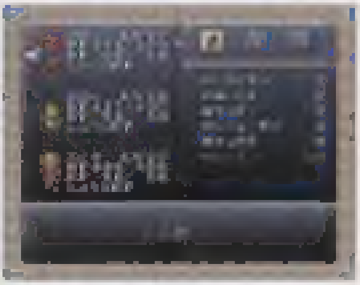




技&魔法

●技、魔法を確認する

パーティーキャラクターの持つ技と魔法を確認します。確認方法は、「技、魔法を使用する」をご覧ください。また、2～3人で組み合わせて使う技や魔法「連携技」の使用キャラクターは、以下のように確認してください。



技タイプの選択で、2人目から3人目を選び、技名にカーソルを合わせます。

↓

技名の右にキャラクター、技名下に組み合わせる技が表示されます。



●技、魔法を使用する

方向キーの上下でキャラクターを、左右で技のタイプを選び◎ボタンを押します。

↓

技、魔法名（魔法名には★）は、3色で表示されます。白は戦闘時のみ使用可、黄色は戦闘時とメニュー画面で使用可、グレーはまだ使用できないものです。

↓

方向キーで使いたい技、魔法を選んで◎ボタンを押し、次に誰に使うかを選んで◎ボタンを押してください。

↓

技、魔法は「技ポイント」を一定数消費すると使用できます。また、グレーの技、魔法を選ぶと、使用できるまでの残り技ポイントを確認できます。





※技、魔法については、17ページもご覧ください。

コントローラ

コントローラの設定を変更します。初期状態は「スタンダード」です。設定を変更する場合は、以下のようにします。

「カスタム」を選び◎ボタンを押します。

↓

方向キーの上下で操作内容を選び、方向キーの右でボタンを選んでいきます。

↓

方向キーの左か◎ボタンで左側にカーソルが戻ります。

↓

変更した内容を「スタンダード」に戻す場合は、コントローラアイコンにカーソルを合わせて◎ボタンを押してください。



注意 ゲーム内のボタン表示は「スタンダード」に基づいています。ボタン配置を変更すると、ゲーム内のボタン表示と違いが生じることがありますのでご注意下さい。

技、アイテム説明

戦闘時に使用する技、アイテムを選択したときの説明ウィンドウのオン／オフを切り替えます。

コード入力イベントについて

ゲーム内のあるイベントでは、コントローラを使って文字コードを入力します。コード入力には、右の文字対応表を参考にして下さい。

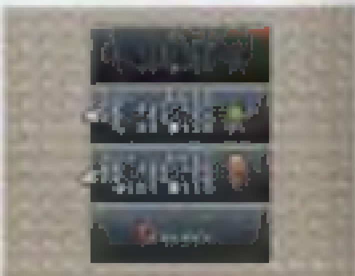
[illegible]	X
[illegible]	Y
[illegible]	A
[illegible]	B
[illegible]	L
[illegible]	R

■ならびかえ

パーティキャラクターの順番を入れ替えます。クロノは並び替えることはできません。

↓

方向キーの上下で並び替えたいキャラクターを選んで◎ボタンを押し、次にもう一方のキャラクターを選んで◎ボタンを押してください。



■セーブ

セーブ画面に切り替え、スロット1（メモリーカード差込口1）かスロット2を選択します。

↓

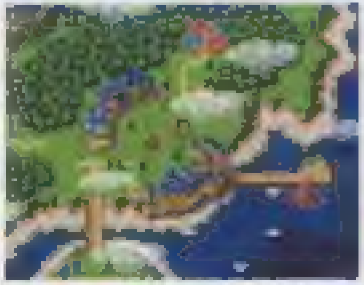
方向キーの上下でファイルを選び、◎ボタンを押します。すでにデータがある場所を選んだ場合、上書き確認のメッセージが表示されるので、よければ「はい」を選んで◎ボタンを押してください。



移動システム

■ワールドマップ







目的地の移動のためのマップで、敵は出現しません。ここで、SELECTボタンを押すと、全体マップと現在の位置が表示されます。Ⓑボタンで戻ります。

ワールドマップ上の、洞窟や建物など特定の場所の前に立つと、場所名が表示されます。このときにⒶボタンを押すと、その場所に入りフィールド画面に切り替わります。なお、町や村などにある入れる建物は、他の建物と違う色で表示されます。

■フィールド画面



情報収集や探索を行なう画面です。敵に出会うと戦闘になります。また、ここではⓍボタンを押しながら方向キーでダッシュすることができます。

■タイムワープ



タイムワープは、同一世界の過去、現在、未来を旅することができます。

●ゲート

ゲートは、2つの時代の同じ場所をつなぐ門のようなものです。このゲートの前に立ってⒶボタンを押すと、別の時代にタイムワープします。

●光の柱



「時の最果て」は、時空を旅する者が行き着く場所です。ここには、過去通ったことのあるゲートとつながる「光の柱」があります。この光の柱は、ゲートを通ることに増えていきます。

この光に重なりⒶボタンを押すと、時代と場所が表示されるので、「はい」を選ぶとワープします。

●パーティキャラクターの変更



「時の最果て」まで行った後には、戦闘時以外、時と場所を選ばずパーティキャラクターを変更できます。Ⓧボタンを押して変更画面を呼び出してください。

まず、方向キーで変更したいキャラクターを選んでⒶボタンを押し、次にもう一方のキャラクターを選んでⒶボタンを押してください。

●老人のヒント



「時の最果て」には、1人の老人がいます。いろいろなヒントを教えてくれますので、冒険に行き詰まったら必ず訪ねてみましょう。特に、シルバード入手後のヒントは重要です。

■シルバードの操作方法

シルバードは時を越えるタイムマシンで、冒険が進むとより高度な乗り物に進化します。

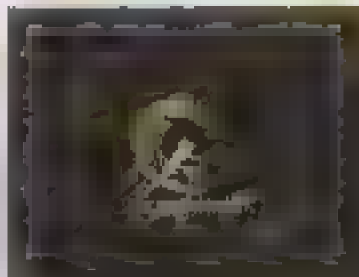


初期のシルバードは、時を越える機能のみの純粋なタイムマシンです。シルバードに重なり●ボタンで搭乗、●ボタンで降車します。搭乗するとタイムゲージが表示されます。



●第2段階

物語が進むと、シルバードは飛行機に進化します。●ボタンで搭乗、方向キーで移動。移動中に●ボタンを押すとタイムゲージが表示されます。



●タイムワープのやりかた

タイムゲージの針を、方向キーかL・Rボタンで行きたい時代にセットし●ボタンを押します。

情報収集とお店



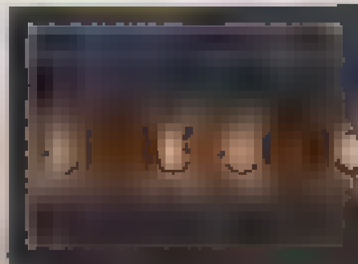
このゲームは、同一世界の過去、現在、未来を旅して行きます。そのため、一度行った場所（時代）でも、違う時代でイベントをクリアしてから戻ると、様々な変化が起きます。



人の前でAボタンを押すと話しかけることができます。ウィンドウ表示中でもキャラクターの移動が可能です。また、メッセージウィンドウはBボタンで移動することができます。



張り紙などの前でAボタンを押すと読むことができます。また、宝箱の前でAボタンを押すと中身を入手できます。



●スイッチを動かす

ダンジョンにあるスイッチの前でAボタンを押すとスイッチが作動します。扉の開閉やトラップの解除などを行えます。

■お店の利用法

お店では、装備やアイテムの売買ができます。



●買う

「かう」を選んで Ⓐボタンを押します。次に方向キーの上下で商品を選んで Ⓐボタンを押します。さらに方向キーで個数を選択して Ⓐボタンを押します。方向キーは上下で10個単位、左右で1個単位です。



●売る

「うる」を選んで Ⓐボタンを押します。次に方向キーの上下で売る物を選んで Ⓐボタンを押します。さらに「かう」と同様に方向キーで個数を選択して Ⓐボタンを押します。



●お店で装備

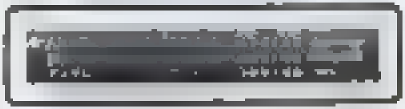


戦闘システム



フィールド画面で敵に遭遇したり、特定の場所に立つと戦闘が始まります。戦闘に入ると、敵名、パーティキャラクター、HP、MP、バトルゲージのウィンドウが表示されます。なお、このウィンドウは○ボタンで移動できます。また、L1,R1ボタンを同時に押すと戦闘から逃げることができますが、逃げられない場合もあります。

■コマンド選択



バトルゲージが右端まで貯まると、コマンドが表示されます。パーティキャラクターが2人以上の場合、方向キーの左右か○ボタンでコマンド入力の順番を入れ替えることができます。

●たたかう

敵を攻撃します。○ボタンで決定した後、方向キーで敵を選び○ボタンを押してください。



●わざ

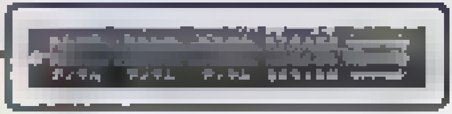
技・魔法を使用します。○ボタンで決定した後、方向キーで使用したい技か魔法（複数技名には★）を選び○ボタンを押します。次に、技・魔法をかける相手を選び○ボタンを押します。なお、MPが足りない場合は、技名はグレーで表示され使用できません。





●れんけい

各キャラクターがそれぞれ習得している技・魔法を組み合わせて使用します。



複数のキャラクターがコマンド入力待ちになると「わざ」コマンドが「れんけい」コマンドに切り替わります。「れんけい」を選んで◎ボタンを押してください。ただし、連係技を覚えていないと切り替わりません。また「れんけい」コマンドでも1人技が使用できます。使用方法は「わざ」コマンドと同じです。



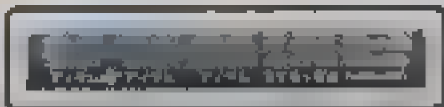
方向キーの上下で「ふたりわざ」「さんにんわざ」の欄の技を選び、◎ボタンを押します。次に、かける相手を選び◎ボタンを押してください。連係技は、連係するキャラクター1人が実行すればOKです。

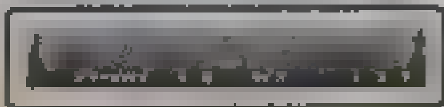
誰かのMPが足りない、誰かのコマンドが「れんけい」に切り替わっていない場合、技がグレーで表示され選択できません。

ふたりわざ	キャラクター2人の技や魔法を組み合わせて繰り出す連係技です
さんにんわざ	キャラクター3人の技や魔法を組み合わせて繰り出す連係技です

●アイテム

所持アイテムを使用します。◎ボタンを押し、所持品から使用したいアイテムを選んで◎ボタンを押します。次に、使う相手を選んで◎ボタンを押してください。





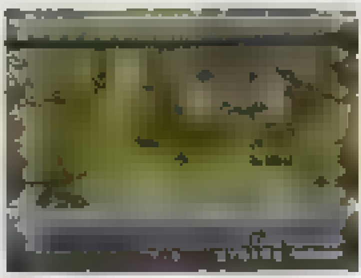
戦闘開始

コマンドを入力すると戦闘開始です。行動する前に敵が攻撃してくる場合もあります。また、攻撃目標を、先に他のキャラクターが倒した場合、自動的に別のキャラクターを攻撃します。



戦闘終了

敵を全滅させると戦闘終了になります。経験値、技ポイント、お金が入手でき、さらにアイテムを入手できる場合もあります。また、経験値が一定以上貯まるとレベルアップします。なお、戦闘に参加していないキャラクターにも75%の経験値が入ります。（技ポイントは入手できません）

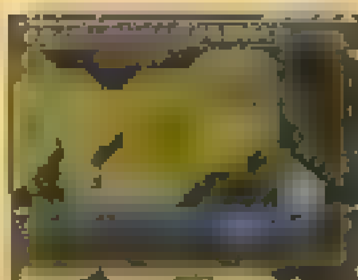


●技、魔法の習得方法

戦闘を繰り返すと技、魔法が覚えられますが、魔法は「時の最果て」で修行した後に覚えるようになります。

戦闘で入手できる技ポイントを規定数まで貯めると、覚えた技・魔法が使用できます。規定数までの残り技ポイントは、メニュー画面の技&魔法で確認できます。詳しくは15ページをご覧ください。

なお、連携技を覚えるためには、必要キャラクター全員が、連携技に必要な技・魔法を使用可能な状態で、一緒に戦闘を行なわなければなりません。



武器・防具

武器は5つのタイプがあり、それぞれがキャラクター専用のものになっています。また、防具は2種類あります。武器、防具はそれぞれ以下のようなアイコンで表示されます。

■武器

- **日本刀** 「ぼくとう」「せいどうのかたな」など、クロノ専用の武器です。
- **ボウガン** 「ブロンズボーガン」「ロビンのゆみ」など、マール専用の武器です。
- **銃** 「エアガン」「まめでっぽう」など、ルッカ専用の武器です。
- **剣** 「ブロンズソード」「アイアンソード」など、カエル専用の武器です。
- **パーツ** 「ブリキンアーム」「ヘビーアーム」など、ロボ専用の武器です。

●エイラは素手で戦う [illegible]、素手で戦います。

■防具

- **兜** 頭部を保護するヘルメットタイプの防具です。女性キャラ専用のものもあります。
- **鎧** 体を保護するアーマータイプの防具です。

アクセサリー・アイテム

■アクセサリー

アクセサリーは、装備することで様々な効果を発揮します。

ぎんのイヤリング	HPの最大値が25%アップする
きんのイヤリング	HPの最大値が50%アップする
シルバーピアス	技、魔法の消費MPが1/2になる
ゴールドピアス	技、魔法の消費MPが1/4になる
サーチスコープ	敵のHPが表示される。ルッカ初期装備。
いかりのうでわ	攻撃を受けたとき60%の確率で反撃する
[illegible]	すばやさが1上がる。クロノ初期装備。
リボン	めいちゅうりつが2上がる。マール初期装備。
パワーてぶくろ	ちからが2上がる。カエル初期装備。
プロテクター	たいりょくが2上がる。ロボ初期装備。
マジックスカーフ	まりょくが2上がる
パワーマフラー	ちからが6上がる。エイラ初期装備。
スピードベルト	すばやさが2上がる

■アクセサリー

アイテムには、HPやMPを回復するもの、ステータス異常を回復するものなどがあります。

HP回復

ポーション	[illegible]	味方1人のHPを50回復
ミドルポーション	[illegible]	味方1人のHPを200回復
ハイポーション	[illegible]	味方1人のHPを500回復

MP回復

エーテル	[illegible]	味方1人のMPを10回復
ミドルエーテル	[illegible]	味方1人のMPを30回復
ハイエーテル	[illegible]	味方1人のMPを60回復

ステータス回復

[illegible]	[illegible]	ステータス異常回復
[illegible]	[illegible]	味方1人の戦闘不能を回復

HP&MP回復

シェルター	[illegible]	[illegible] 全員のHP・MPを全回復

技

技はMPを消費し、武器の力で放ちます。1人技のほかに、2人、3人で協力して繰り出す連係技があります。ここでは、その一部を紹介します。

●1人技

クロノ	かいてんぎり	MP2	回転しながら周囲にいる敵を切る
	かまいたち	MP2	直線上にいる敵に真空波をぶつける
	ぜんりょくぎり	MP4	敵一体に通常の2倍ダメージ
	みだれぎり	MP12	敵一体を一度に4回攻撃する
マール	オーラ	MP1	味方1人のHPを少し回復する
	ちょうはつ	MP1	敵一体を混乱させる
ルッカ	かえんほうしゃ	MP1	直線上のすべての敵に火炎攻撃
	さいみんおんぱ	MP1	敵全体を眠らせる
	ナパームボム	MP3	円範囲の敵を爆弾で攻撃する
	メガトンボム	MP15	円範囲の敵を強力な爆弾で攻撃する

●2人技

クロノ+マール	アイスソード	ぜんりょくぎり+アイス	敵一体をアイスの魔法のかかった刀で攻撃する
クロノ+ルッカ	かえんしゃりん	かいてんぎり+かえんほうしゃ	円範囲の敵を炎に包まれた回転切りで攻撃する

●連係技の消費MPについて

連係技の消費MPは、組み合わせる技、それぞれの消費MPがそのまま適用されます。例えば、クロノとマールの2人技「かいてんオーラ」の場合、クロノは「かいてんぎり」の2MP、マールは「オーラ」の1MPをそれぞれ消費します。

魔法

魔法には4つの属性があり、それぞれ使えるキャラクターが決まっています。また、魔法を覚えられないキャラクターもいます。

■ 天 クロノが覚えられる天の力の魔法です。

[illegible]	MP2	敵一体に雷でダメージ
[illegible]	MP8	敵一体に雷で大ダメージ
[illegible]	MP10	味方1人の戦闘不能を回復
[illegible]	MP20	敵全体に強烈な雷撃をふらせる

■ 火 ルッカが覚えられる、炎の属性の魔法です。

[illegible]	MP2	敵一体に炎をぶつける
[illegible]	MP6	味方1人の物理防御力を上げる
[illegible]	MP8	敵全体に炎で大ダメージ
[illegible]	MP20	敵全体を強烈な光と炎で攻撃

■ 冥 古代の魔に封印された魔法で、その秘密は謎に包まれている。

■ 水 マールとカエルが覚えられるが、それぞれ内容は異なります。

[illegible]	MP2	敵一体を氷で攻撃
[illegible]	MP2	味方一人のHPを回復
[illegible]	MP6	味方一人の行動時間を早くする
[illegible]	MP8	敵全体に氷で大ダメージ
[illegible]	MP5	味方一人のHPを大回復
[illegible]	MP15	味方一人の戦闘不能を回復しHPを全回復

[illegible]	MP2	敵一体を水流で攻撃
[illegible]	MP2	味方全員のHPを中回復
[illegible]	MP8	敵全体に水流で大ダメージ
[illegible]	MP5	味方一人のHPを大回復

■連係技の属性について

魔法には4つの属性が存在しますが、技には基本的に存在しませんが、連係技で魔法と技を組み合わせるとその魔法の属性が付きます。また、異なる属性の魔法を組み合わせた連係技の場合、別の属性一冥とします。

S Q U A R E   E N I X   M E M B E R S

メンバーになってポイントを貯めよう！

会費無料



スクウェア・エニックスをさらに楽しめるメンバー会員大募集

ポイントを貯めて、オリジナルグッズと交換しよう！

SQUARE ENIX.
MEMBERS

SINCE 2005

さあ今すぐアクセス!!

http://www.member.square-enix.com/jp/

ULTIMATE HITS × Wポイントキャンペーン

2006年 7/20 ～ 8/31 まで

アルティメットヒッツ16タイトルを買って、
スクウェア・エニックスメンバーズに登録すると期間中に限り、ポイントがさらに2倍!!

"PlayStation 2" 専用ソフト ¥2,800 (¥2,940 tax in)



ドラゴンクエストVIII
空と海と大地と呪われし姫君

●RPG ●1人プレイ
●2,800円（税込2,940円）

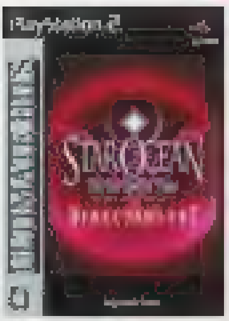
[illegible]



ドラゴンクエストV
天空の花嫁

●RPG ●1人プレイ
●2,800円（税込2,940円）

[illegible]



スターオーシャン
Till the End of Time
ディレクターズカット

●RPG ●1人プレイ
●2,800円（税込2,940円）

[illegible]

"PlayStation" 用ソフト ¥2,500 (¥2,625 tax in)



ファイナルファンタジーVII
インターナショナル

●RPG ●1人プレイ
●2,500円（税込2,625円）

[illegible]



ファイナルファンタジーVIII

●RPG ●1人プレイ
●2,500円（税込2,625円）

[illegible]



ファイナルファンタジーIX

●RPG ●1人プレイ
●2,500円（税込2,625円）

[illegible]



ドラゴンクエストIV
導かれし者たち

●RPG ●1人プレイ
●2,500円（税込2,625円）

[illegible]



ドラゴンクエストVII
エデンの戦士たち

●RPG ●1人プレイ
●2,500円（税込2,625円）

[illegible]

"PlayStation" 用ソフト ¥1,500（¥1,575 tax in）



クロノ・トリガー

●RPG ●1人プレイ
●1,500円（税込1,575円）

[illegible]



クロノ・クロス

●RPG ●1人プレイ
●1,500円（税込1,575円）

[illegible]



聖剣伝説 LEGEND OF MANA

●RPG ●1～2人プレイ
●1,500円（税込1,575円）

[illegible]



ファイナルファンタジータクティクス

●S・RPG ●1人プレイ
●1,500円（税込1,575円）

[illegible]



ベイグラントストーリー

●ロールプレイングアドベンチャー
●1人プレイ ●1,500円（税込1,575円）

[illegible]



ヴァルキリープロファイル

●RPG ●1人プレイ
●1,500円（税込1,575円）

[illegible]



サガ フロンティア

●RPG ●1人プレイ
●1,500円（税込1,575円）

[illegible]



サガ フロンティア2

●RPG ●1人プレイ
●1,500円（税込1,575円）

[illegible]

好評発売中！

おもわず手が出る16タイトル

ULTIMATE HITS®

アルティメットヒッツ

故障かな？と思ったら

解説書に従って操作しても正常に動作しない場合、まず以下の点をお確かめください。

①画面が出ない

●電源は入っていますか。●テレビの電源の入れ忘れは？

②画面は出るが操作できない

●コントローラの接続は正常ですか。

③データをセーブできない

●メモリーカードは正しく接続されていますか。●メモリーカードの空きブロックは十分にありますか。

④データをロードできない

●メモリーカードは正しく接続されていますか。●セーブしたデータはありますか。

⑤ロードできるが正常な動作をしない

●セーブデータが壊れてしまった可能性があります。そのデータは削除してください。

上記以外の理由で正常に動作しない場合は、弊社インフォメーションセンターまでご相談ください。

【1】発売から年数を経た製品につきましてはサポートできない場合がございます。
【2】いったん消失してしまったデータ、及び不正な手段により改変されたデータにつきましては、サポートを行っておりませんので、あらかじめご了承ください。

お問い合わせ先は　スクウェア・エニックス　インフォメーションセンター
〒151-8544　東京都渋谷区代々木3-22-7　新宿文化クイントビル10F
PHONE　0570-003-399（PHSからご利用の場合は03-5333-1860）
●受付時間：月～金　11:00～18:00（土・日・祝日および弊社指定休日を除く）
FAX情報サービス　FAX:03-5972-8626
（24時間ご利用いただけます。情報サービス専用のため、お問い合わせをご送信いただくことはできません。）
※通話料金はお客様のご負担になります。
※ゲームの攻略方法やデータなどのご質問についてはお答えしておりません。また、故障以外のお問い合わせの場合でも、ご質問内容によってはお答え出来ない場合がございますので、あらかじめご了承ください。
ホームページ　http://www.square-enix.com/jp/

本製品は1999年11月2日に発売されたものであり、製品中の社名表示等は発売当時のものとなっております。あらかじめご了承ください。

SQUARE ENIX.

SLPM 87374